

# digitalSTROM V-ZUG Gerätesteuerung

### Allgemein

V-ZUG ist die führende Schweizer Marke für Haushaltgeräte mit Hauptsitz in Zug.

Das Unternehmen entwickelt und produziert seit 1913 im Herzen der Schweiz innovative Geräte für Küche und Waschraum.

Für zahlreiche Geräte steht V-ZUG-Home zur Verfügung – eine Zusatzfunktion, mit der die entsprechenden Geräte vernetzt werden können.

Mit V-ZUG-Home ausgestattete Geräte sind TCP/IP-fähig und lassen sich über das LAN/WLAN-Modul in das hausinterne Netzwerk und damit in das eigene Smart Home einbinden.

Dank V-ZUG-Home können die Geräte ganz einfach per Knopfdruck auf den neuesten Softwarestand gebracht werden.

Ob eine Nachrüstung mit dem WLAN-Modul ist bei höheren Komfortklassen von Backöfen, Steamer, Geschirrspüler, Waschautomaten, Wäschetrockner und Kochfelder möglich ist, können Sie unter <u>home.vzug.com</u> einsehen.

Für die Integration der V-ZUG Geräte benötigen Sie einen digitalSTROM-Server dSS20/22 mit Internetzugang und einem kostenlosen mein.digitalSTROM Konto.

### V-ZUG Geräte mit digitalSTROM verbinden

Die Integration und Einrichtung von V-ZUG-Home Geräten erfolgt ganz einfach über die App "V-ZUG-Steuerung" auf dem digitalSTROM Server. Hierfür müssen zunächst lediglich die V-ZUG Geräte mit dem lokalen Netzwerk verbunden und unter Einstellungen die V-ZUG-Home Funktion auf "bedienen und anzeigen" eingestellt werden. Im digitalSTROM-Konfigurator wird daraufhin die Server-App "V-ZUG Steuerung" installiert und geöffnet.

Sollten die Geräte nicht bereits in der App angezeigt werden, können diese über die Funktion "Geräte im Netzwerk suchen" integriert werden. Wenn auf dem V-ZUG Gerät ein Netzwerk-passwort gesetzt worden ist, muss dieses zunächst über die Funktion "Benutzername / Passwort eingeben" eingegeben werden. Erst danach kann das Gerät eingebunden werden.

Sollte unter "Softwarestand" angezeigt werden, dass ein Update verfügbar oder notwendig ist, kann die V-ZUG Geräteseite direkt geöffnet und das Update unter dem Reiter "Service" installiert werden.



Die V-ZUG Geräte sind damit in die digitalSTROM-Plattform integriert und können direkt genutzt werden.

Über den Button "Geräte Einstellungen öffnen" wird eine Webseite für das entsprechende Gerät geöffnet. Diese bietet neben einer Übersicht über den aktuellen Gerätezustand auch verschiedene Einstell- und Bedienmöglichkeiten.

digitalSTROM	V-ZUG Steue	rung	
Diese Applikation erm können die Geräte aus Rückmeldungen empf	löglicht die Einbindung vo s den digitalSTROM Smart langen werden.	n V-ZUG Geräten Ihr digitalSTROM System. Damit phone- und Server-Apps bequem gesteuert und	Geräte im Netzwerk suchen
Name	Modell	Status	
Waschautomat Adora	SLQ V-ZUG Adora SLQ	Betriebsmodus: bereit V-ZUG Home Modus: bedienen und anzeigen Softwarestand: aktuell	Geräte Einstellungen öffnen V-ZUG Geräteseite öffnen
Steamer MSLQ 60	V-ZUG MSLQ 60	Betriebsmodus: bereit V-ZUG Home Modus: bedienen und anzeigen Softwarestand: aktuell	Geräte Einstellungen öffnen V-ZUG Geräteseite öffnen

In den Geräte Einstellungen kann das Verhalten eingestellt und eigene Aktionen angelegt werden.

Hinweise

 Die Geräte Einstellungen können nur mit einer aktiven Internetverbindung und einem verbundenen mein.digitalSTROM Konto geöffnet werden.

Wurde f
ür das V-ZUG Ger
ät ein Benutzername und Passwort definiert, m
üssen diese hier eingegeben werden.

 Steht für ein V-ZUG Gerät ein Update zur Verfügung, kann dieses über die V-ZUG Geräteseite installiert werden. Diese Webseite kann nur geöffnet werden, wenn Sie sich im gleichen Netzwerk befinden.

Voraussetzungen: Für die Integration der V-ZUG Geräte benötigen Sie einen digitalSTROM-Server dSS20/22 mit Internetzugang und einem kostenlosen mein.digitalSTROM Konto



## digitalSTROM Effekt

Alle Geräte, die mit der Zusatzfunktion V-ZUG-Home ausgestattet sind, sind bereits digital und vernetzt und können damit nicht nur in das hausinterne Netzwerk, sondern auch problemlos in das eigene Smart Home eingebunden werden.

Die Integration in die digitalSTROM-Plattform ist daher ganz einfach über Software möglich. Dadurch ist es möglich, die jeweiligen V-ZUG Geräte über verschiedene digitalSTROM Anwendungen zu steuern.

Die Steuerung und Einstellung eines V-ZUG Gerätes wird noch einfacher und komfortabler. Mit der in digitalSTROM integrierten Alexa und Google Home/Nest Sprachsteuerung ist es z.B. möglich, einen V-ZUG Steamer durch einen einfachen Sprachbefehl auf das Programm "Dämpfen" voreinzustellen. Danach müssen nur noch die Speisen in den Steamer geschoben werden und "Start" gedrückt werden.

Durch die Anbindung an digitalSTROM wird aber auch das Zusammenspiel mit anderen Geräten ermöglicht. So ist es bspw. möglich, über die SONOS Musikanlage eine Ansage abspielen zu lassen, wenn das Wasser im Steamer nachgefüllt werden muss oder wenn die Pizza im Ofen fertig ist. Eine weitere Möglichkeit ist es, z.B. eine Leuchte im Wohnzimmer aufblinken zu lassen, wenn der Waschautomat fertig ist und die Wäsche ausgeräumt werden kann.

Über Standardaktionen werden dabei die auf den Geräten verfügbaren Betriebsarten angewählt. Es besteht aber auch die Möglichkeit, eigene Aktionen zu definieren. Für die Zubereitung einer "Pizza Hawaii" würde das z.B. bedeuten, dass der Backofen sich direkt auf das Programm "Pizza Plus" einstellt und die für die Zubereitung erforderliche Temperatur von 220°C sowie die Backzeit von 12 Minuten voreinstellt.

Aus Sicherheitsgründen können die verschiedenen Betriebsarten jedoch nur voreingestellt werden. Das jeweils gewählte Programm muss immer von Hand direkt am V-ZUG Gerät gestartet werden.

Sind die Geräte jedoch programmiert worden, kann das voreingestellte Programm mittels "Smart Start" auch über das Smartphone oder mit einer definierten Aktion gestartet werden. Ein vorbereiteter Backofen lässt sich dadurch bspw. schon auf dem Heimweg starten oder ein Waschautomat beginnt mit dem Wäschewaschen, sobald genügend Sonnenenergie vorhanden ist. Eine Übersicht über das Gerät zeigt dem Benutzer jeweils den aktuellen Betriebszustand und die jeweilige Restlaufzeit. Mit digitalSTROM kann dies auch ganz bequem auch aus der Ferne geprüft werden.

Damit erhalten V-ZUG-Geräte, wie jedes andere digitalSTROM Gerät, ein eigenes, sogenanntes Standardverhalten. Ein Backofen wird z.B. beim Betätigen des Gehen-Tasters automatisch ausgeschaltet – falls die Laufzeit nicht durch einen Timer limitiert wurde.



### Folgende Funktionen sind nutzbar:

### Steamer / Backofen

- Betriebsarten auswählen
- Vorhandene Betriebsarten als eigene Aktionen mit gewünschter Temperatur oder Dauer hinterlegen
- Vorhandene Rezepte aufrufen
- Sofortiger Start eines programmierten Gerätes auslösen (Smart Start)
- Ereignisse wie ,Wasser nachfüllen' oder ,Programm beendet' als Auslöser in Server-Apps nutzen, um Sprachausgaben, Push-Benachrichtigungen oder blinkende Leuchten als Rückmeldung zu geben
- Nicht-programmiertes Gerät automatisch ausschalten, wenn Wohnung verlassen oder ein Deep-Off im Raum aufgerufen wird.

### Waschautomaten / Wäschetrockner

- Sofortigen Start eines programmierten Gerätes auslösen (Smart Start)
- Ereignisse wie ,Programm beendet' als Auslöser in Server-Apps nutzen, um Sprachausgaben, Push-Benachrichtigungen oder blinkende Leuchten als Rückmeldung zu geben

### Geschirrspüler

• Ereignisse wie ,Programm beendet' als Auslöser in Server-Apps nutzen, um dem Benutzer eine Rückmeldung via Sprachausgabe, Push-Benachrichtigung oder blinkende Leuchten zu geben.



### Aktionen ausführen

Abhängig vom jeweiligen V-ZUG Gerät können verschiedene Aktionen aufgerufen und ausgeführt werden. Die Möglichkeiten reichen vom Ausschalten des Gerätes über einen "Smart Start" bis hin zum Voreinstellen von Betriebsarten oder Rezepten. Sämtliche Aktionen sind bequem und einfach aus einer Smartphone App aufrufbar oder können in den Server-Apps in "Benutzerdefinierte Handlungen" oder "Zeitschaltuhren" integriert werden.

Aus Sicherheitsgründen können die verschiedenen Betriebsarten jedoch nur voreingestellt werden. Das jeweils gewählte Programm muss immer von Hand direkt am V-ZUG Gerät gestartet werden.

### dS Konfigurator:

Aktionen auf den Geräten können als "Auszuführende Aktivität" in verschiedenen Server-Apps hinterlegt werden. Hierfür muss zunächst das gewünschte Gerät unter "Einzelnes Gerät" im jeweiligen Raum und danach die gewünschte Aktion ausgewählt werden.

Über eine benutzerdefinierte Handlung kann damit z.B. der Steamer morgens gestartet werden, sobald die benutzerdefinierte Handlung "Frühstücken" aufgerufen wurde. Neben dem Einschalten des Lichts und des gewünschten Radiosenders bereitet der Steamer dann schon das Aufbacken der Croissants oder Brötchen vor.

Benutzerdefinierte	Handlun		5		
Name:	Frühstür	cken			
Auszuführende /	Aktivitäte	Bedingungen			
Geben Sie die Akti	vitäten ei	in, die in dieser benut	zerdefir	erten Handlung ausgeführt werden sollen.	
Neue Aktivität	🞲 Alle /	Aktivitäten anzeigen			1 activity 🚽 🕨 📋
Aktivität bearbeit	Aktivität bearbeiten Steamer MSLQ 60 in Küche: Heissluft mit Beschwaden				
Aktivität in Raum	>	Alle Räume	>	Deckenlicht Küche links: Grill-Umluft	
Einzelnes Gerät	>	Bad	>	Deckenlicht Küche recht Heissluft	
Benutzerdef. Zustar	nd >	Korridor	>	1 iKettle 2.0 > Heissluft feucht	
URL aufrufen	>	Küche	>	Paniktaster > Heissluft mit Beschwaden	
		Lüftung	>	Steamer MSLO 60 > Mikrowelle	
Zugang	>	Wohnzimmer	>	Pizza Plus	

Die folgenden dSS-Apps können verwendet werden:

- Benutzerdefinierte Handlungen
- Scene Responder
- Zeitschaltuhr



### **Eigene Aktionen definieren**

Über die Seite "Geräte Einstellungen" können aber auch eigene Aktionen definiert werden. Diese Aktionen bestehen aus Programmen mit spezifischen Einstellungen, wie z.B. für die Zubereitung einer Pizza Hawaii. Hierfür wird die Aktion "Pizza Hawaii" erstellt, bei der die Zubereitung bei 220° mit Ober- und Unterhitze für eine Dauer von 12 Minuten hinterlegt ist. Soll die Zubereitung ohne eine vorgegebene Zeitdauer ausgeführt werden, wird die Dauer unverändert auf 00:00:00 belassen.

Über diese Funktion können auch die auf einem Steamer oder Backofen verfügbaren Rezepte hinterlegt werden. Hierzu muss beim Erstellen einer eigenen Aktion lediglich das gewünschte Rezeptbuch (z.B. "Gourmet Dämpfen") und die entsprechende Rezeptnummer aus dem Buch ausgewählt werden. Das gewünschte Rezept kann nun als "Aktion" unter einem frei wählbaren Namen abgespeichert werden.

Name der Aktion		×
Pizza Hawaii		ă
■ Aktion wählen Ober-/Unterhitze		
Dauer: 0:12:00 hh:mm:ss		
PowerPlus: 0 🕄		
Zieltemperatur: 220 😳 °C		•
	Schliessen	Änderungen speichern

Um auf das Rezeptbuch des V-ZUG Gerätes zugreifen zu können ist evtl. eine vorherige Freischaltung erforderlich.

Auf diese Weise lassen sich auch eigene auf dem Steamer oder Backofen erstellte Rezepte hinterlegen.

Die so erstellten Aktionen können danach direkt von der Seite über den Start-Button ausgewählt oder in den Smartphone- und Server-Apps ausgeführt werden.

	Name	Aktion	Parameter		
0	Pizza Hawaii	Ober-/Unterhitze	PowerPlus: - Dauer: 00:12:00 hh:mm:ss Zieltemperatur: 220 °C		8
0	Zwiebel-Crossini	Rezeptbuch 'Gourmet Dämpfen'	Rezept Nummer: 4		8



### **Ereignisse nutzen**

Ereignisse wie "Programm beendet", der Start einer Aktion oder Status-Änderungen der Geräte können in den digitalSTROM-Server Apps als Auslöser genutzt werden. Dadurch lassen sich auf einfache Weise bestimmte Rückmeldungen definieren, die dem Benutzer nützliche Hinweise zum Gerät liefert.

Je nach individuellem Wunsch kann die Rückmeldung durch das Blinken einer Leuchte, durch eine Email- oder Push-Benachrichtigung oder durch eine Sprachausgabe über den SONOS-Lautsprecher erfolgen.

Die Rückmeldungen können in einer der folgenden Server-Apps eingestellt werden:

- Scene Responder: eine Leuchte blinken lassen
- SONOS Steuerung: Abspielen einer Sprachausgabe oder eines Signaltons auf dem SONOS Lautsprecher
- Push Benachrichtigung: eine Push-Benachrichtigung auf ein oder mehrere Smartphones senden
- E-Mail-Benachrichtigungen: eine E-Mail an die angegebene E-Mailadresse versenden

### Beispiel "blinkende Leuchte"

#### Server-App: Scene Responder

Das Blinken einer Leuchte soll darüber informieren, dass im V-ZUG Steamer Wasser nachgefüllt werden muss:

Hierfür muss zunächst in der Server-App "Scene Responder" der Steamer MSLQ 60 als Automat ausgewählt werden. Im Anschluss daran wird das Ereignis "Wasser nachfüllen" für den Steamer als Auslöser gewählt.

Automat bearbeiten X								
Name:	Wasser	beim Steamer nachfüll	en					
Auslöser Auszuführende Aktivitäten Bedingungen								
Wählen Sie die Aktivität aus, welche als Auslöser dienen soll. Es können gleichzeitig mehrere Stimmungen ausgewählt werden.								
Aktivität in Raum	>	Bad	>	Steamer MSLQ 60 >	Ereignisse >	Gargut einschieben		
Ereignis auf Gerät	>	Küche	>	Waschautomat Adora SLC	Aktionen >	Gargutsensor einstecken		
Schaltsensor-Meldur	ng	Wohnzimmer	>		Betriebsmodus >	Gargutsensor entfernen		
Verbrauchsmeldung					V-ZUG Home Modus	Programm abgebrochen		
Raumzustand	>				Softwarestand >	Programm beendet		
					Gerätetaster Betätigung	Programm gestartet		
Benutzerdef. Handlu	ing >					Timer abgelaufen		
						Wasser nachfüllen		
Zugang	>					Wasserbehälter einschieben		
Wetter	>					Wasserzufuhr prüfen		

Im Anschluss daran wird das Blinken einer einzelnen Leuchte im Wohnzimmer als auszuführende Aktion definiert.



Automat bearbeiten			×
Name: Wasser	beim Steamer nachfüllen		
Auslöser Auszuführen	de Aktivitäten Bedingu	ngen	
Geben Sie die Aktivitäten ei	in, die in diesem Automat a	isgeführt werden sollen.	
🔘 Neue Aktivität 🛛 🐼 Alle A	Nktivitäten anzeigen		1 activity 🔌 🕨 🗊
Aktivität bearbeiten Deck	enleuchte in Wohnzimmer	blinkt	8
Aktivität in Raum >	Alle Räume >	Oeckenleuchte > Stimmung aufrufen >	
Einzelnes Gerät >	Bad >	Hue bloom 1 > 🗑 Ausschalten	
Benutzerdef. Handlung >	Korridor >	🔮 Lily by Janne Kyttanen > 🥪 Einschalten	
Benutzerdef. Zustand >	Küche >	🕞 Lüfter Chrom > 🥪 Blinken	
URL aufrufen >	Lüftung >	😑 Stehleuchte >	
	Wohnzimmer >	-	

### Beispiel "Sprachausgabe über SONOS"

#### Server-App: SONOS Steuerung

Über eine einzelne oder alle SONOS Lautsprecher soll mittels einer Sprachausgabe darüber informiert werden, sobald das Waschprogramm beim Waschautomaten beendet wurde:

Hierfür muss zunächst in der Server-App "Sonos Steuerung" unter "Aktivitäten" eine neue Aktivität erstellt und darin das Ereignis "Programm beendet" für den Waschautomaten als Auslöser ausgewählt werden.

1	ktivität bearbeiten X								
	Auslöser Was wird gespielt Wo wird gespielt								
	Wählen Sie den Auslöser für die Aktivität. Es können mehrere Aktivitäten gleichzeitig ausgewählt werden.								
	Aktivität in Raum	>	Bad	>	Waschautomat Adora SU	Ereignisse	>	Auflockern gestartet	
	Ereignis auf Gerät	>	Küche	>		Aktionen	>	Programm abgebrochen	
	Schaltsensor-Meldung		Waschküche	>		Betriebsmodus	>	Programm beendet	
	Verbrauchsmeldung		Wohnzimmer	>		V-ZUG Home Modus	>	Programm gestartet	
	Raumzustand	>				Softwarestand	>	Programm wegen Fehler abgebroc	

Im Anschluss daran muss unter "Was wird gespielt" die Aktion "Sprachausgabe" ausgewählt sowie der für die Sprachausgabe gewünschte Text, die Sprache, Stimme und Lautstärke definiert werden.

Aktivität bearbeiten				×
Auslöser Was	wird ge	spielt Wo wird ges	pielt	
Wählen Sie die Musi	ik die ge	espielt oder das Komma	ndo das ausgeführt werden soll.	
Aktueller Titel	>	Sprache:	Deutsch	v
Sonos Playliste	>	Chimmon	Maxiana	
Sonos Favoriten	>	Summe.	Prometric	
Bibliothek	>	Sprachausgabe:	Die Wäsche ist fertig. Bitte möglichst bald aut	sraumen.)
Sprachausgabe	>			
Kommando	>			
Lautstärke set	zen auf	50 🗘 %		Wiedergabe



Nach Beendigung des Waschvorgangs wird dieser Text dann automatisch über die festgelegten SONOS-Lautsprecher ausgegeben.

### Beispiel "Push Benachrichtigung"

### Server-App: Push Benachrichtigung

Information über eine "Push-Benachrichtigung" auf das Smartphone senden, wenn das Essen im Steamer fertig zubereitet ist:

Hierfür muss zunächst in der Server-App "Push Benachrichtigung" eine neue Nachricht erstellt werden, für die da Ereignis "Programm beendet" für den Steamer MSLQ 60 als Auslöser gewählt wird.

Nachrichteigenscha	ften							5
Name:	Speise in	m Steamer fertig zu	ubereitet					
Auslöser Nac	hricht	Bedingungen						
Wenn die Nachrich	t nur unt	ter gewissen Beding	gungen ve	rsendet werden soll, kör	nen	diese hier definiert werd	den.	
Aktivität in Raum	>	Bad	>	Steamer MSLQ 60	>	Ereignisse	>	Gargut einschieben
Ereignis auf Gerät	>	Küche	>			Aktionen	>	Gargutsensor einstecken
Schaltsensor-Meldur	ng	Waschküche	>			Betriebsmodus	>	Gargutsensor entfernen
Verbrauchsmeldung		Wohnzimmer	>			V-ZUG Home Modus	>	Programm abgebrochen
Raumzustand	>					Softwarestand	>	Programm beendet
						Gerätetaster Betätigung	>	Programm gestartet
Benutzerdef. Handlu	ing >							Timer abgelaufen
								Wasser nachfüllen
Zugang	>							Wasserbehälter einschieben
Wetter	>							Wasserzufuhr prüfen

Im Anschluss daran muss der gewünschte Nachricht-Text eingegeben werden. Als Empfänger können alle registrierten oder ein einzelnes Smartphone ausgewählt werden.

Nachrichteigensch	haften	×
Name:	Speise im Steamer fertig zubereitet	
Auslöser Na	achricht Bedingungen	
Geben Sie die Na	achricht ein, welche verschickt werden soll.	
Nachricht:	Die Speise ist fertig zubereitet. Ich wünsche einen guten Appetit.	
Empfänger:	Nachricht an alle Smartphones senden	
	Nachricht an einzelne Smartphones senden	
	Smartphone wählen	
	comelle iBhneer dS Darbhoard	

### Unterstütze Geräte

Eine Übersicht der V-ZUG Home fähigen Geräte, welche in das digitalSTROM-System integriert werden können finden sie unter <u>https://home.vzug.com/</u>